

Construção da Máquina de Turing Estendida

Phellype Xavier de Oliveira¹, Pouya Mehdipour²

Universidade Federal de Viçosa, MG, Brasil

phellype.oliveira@ufv.br¹, pouya@ufv.br²

Resumo

Neste projeto, estudamos a Máquina de Turing como um sistema dinâmico, com o objetivo de estender a sua definição para o espaço *zip shift*.

Palavras-Chave: Dinâmica Topológica; Espaço *Zip Shift*.

Introdução

O estudo das Máquinas de Turing sob a perspectiva da *dinâmica topológica* e da *dinâmica simbólica* oferece uma ferramenta teórica útil para a compreensão da complexidade computacional e da dinâmica de sistemas discretos. A codificação das configurações de uma Máquina de Turing em espaços simbólicos – tipicamente como pontos em um espaço métrico compacto – possibilita analisar o comportamento global da máquina como um sistema dinâmico. Nesse contexto, a Máquina de Turing induz uma transformação, cujas propriedades dinâmicas (como expansividade, recorrência, sensibilidade a condição inicial e entropia) refletem as características da lógica computacional da máquina.

Fundamentação Teórica

Definição 1. Um **sistema dinâmico** é uma função $f : X \rightarrow X$ no mínimo contínua definida em um espaço métrico (compacto).

Definição 2 ([2]). Um sistema dinâmico $f : X \rightarrow X$ é dito **localmente bijetivo** se, para todo $x \in X$, existe uma vizinhança U de x na qual f é bijetiva.

Definição 3 ([2]). Um sistema dinâmico é dito **finito-por-1** se existe $k > 0$ tal que, para todo x , $\#(f^{-1}(x)) \leq k$, onde $\#$ representa a cardinalidade desse conjunto.

Exemplo 1 ([3]). Sejam Z e S dois conjuntos finitos de símbolos, com $\#Z \leq \#S$, e considere uma função sobrejetora $\tau : S \rightarrow Z$. Defina o espaço *zip shift* como $\Sigma := Z^{\mathbb{Z}^-} \times S^{\mathbb{Z}^+}$, e considere a aplicação $\sigma_\tau : \Sigma \rightarrow \Sigma$ definida por

$$[\sigma_\tau(x)]_i = \begin{cases} x_{i+1}, & \text{se } i \neq -1, \\ \tau(x_0), & \text{se } i = -1. \end{cases}$$

A aplicação σ_τ define um sistema dinâmico finito-por-1, denominado *zip shift*.

Para definirmos uma Máquina de Turing com fita móvel (MTT), consideramos um conjunto finito Q , não vazio, de estados internos e um conjunto A , também finito, de símbolos com pelo menos dois elementos, de modo que $Q \cap A = \emptyset$.

Definição 4 ([2]). Seja $\delta : Q \times A \rightarrow Q \times A \times \{-1, 0, 1\}$ uma função de transição. Uma MTT é um sistema dinâmico $f : X \rightarrow X$ onde $X = Q \times A^{\mathbb{Z}}$ e f é definida como

$$f(x)_q = \delta_Q \pi(x)$$

$$f(x)_i = \begin{cases} \delta_A \pi(x) & \text{se } i = -\delta_Z \pi(x) \\ x_{i+\delta_Z \pi(x)} & \text{se } i \neq -\delta_Z \pi(x) \end{cases}$$

com $x = (x_q, (x_n)_{n \in \mathbb{Z}})$ e a projeção $\pi : X \rightarrow Q \times A$ definida como $\pi(x) = (x_q, x_0)$.

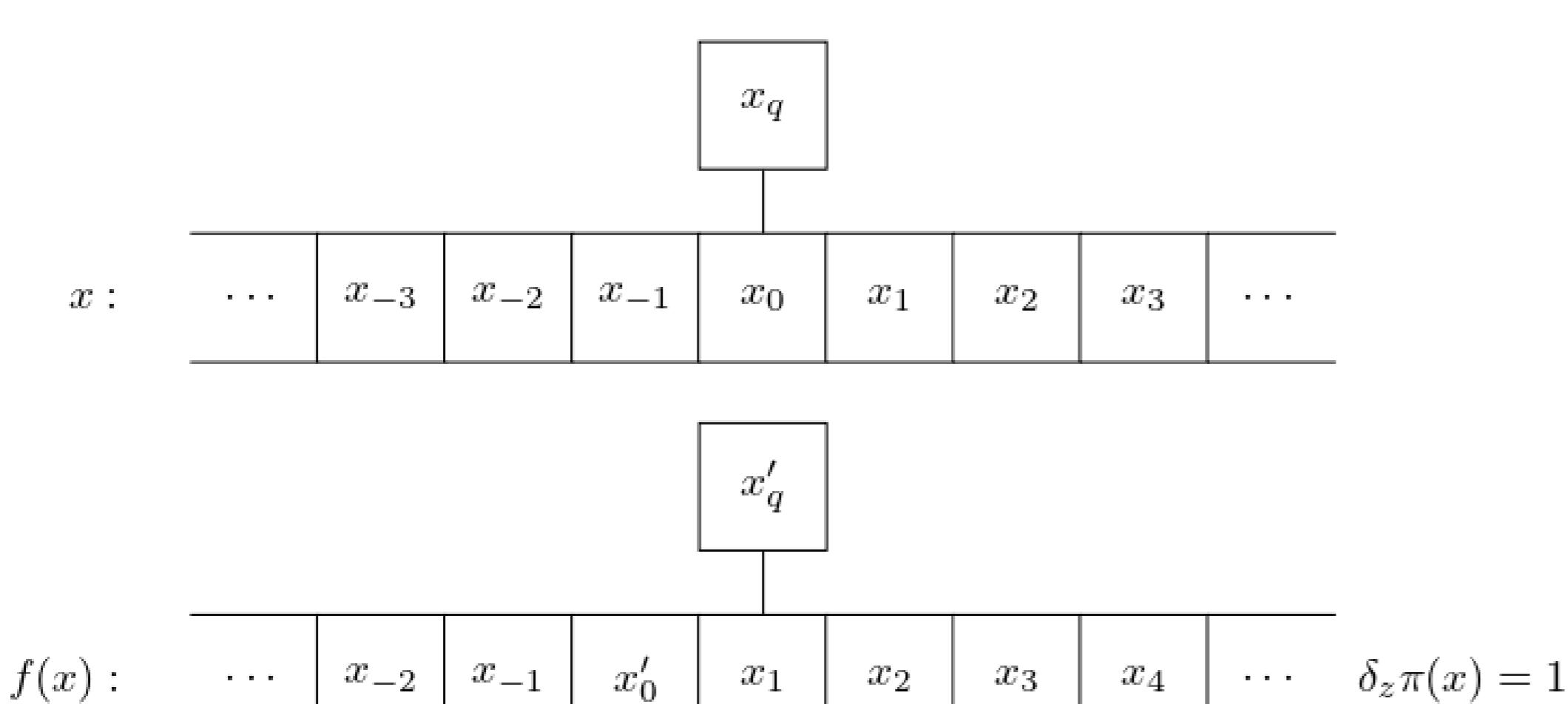


Figura 1: Máquina de Turing. Fonte: Adaptada de [2].

Proposição 1 ([2]). Toda MTT é localmente bijetiva e finita-por-1.

Teorema 1 ([2]). Toda MTT expansiva é topologicamente conjugada com um SFT.

Resultados

Definição 5. Para definirmos uma Máquina de Turing Estendida, precisamos de algumas definições:

1. Definimos $X = Q_Z \times Q_S \times \Sigma_{Z,S}$;
2. Consideraremos Z, S os conjuntos dos símbolos que serão impressos na fita e Q_Z, Q_S os conjuntos dos estados internos. Conjuntos esses que satisfazem $(Z \cup S) \cap (Q_Z \cup Q_S) = \emptyset$ e $\#Z \leq \#S$;
3. Definimos a função de transição $\delta : \langle \delta_{Q_Z}, \delta_{Q_S}, \delta_Z, \delta_S, \delta_D \rangle : Q_Z \times Q_S \times Z \times S \rightarrow Q_Z \times Q_S \times Z \times S \times \{-1, 0, 1\}$ e a função de tradução $\delta_T : Q_Z \times Z \rightarrow S$;
4. Definimos a projeção $\pi : X \rightarrow Q_Z \times Q_S \times Z \times S$ como $\pi(x) = (x_{q_z}, x_{q_s}, x_{-1}, x_0)$.

Definição 6 (Máquina de Turing Estendida).

