

# Construção da Máquina de Turing Estendida

Phellype Xavier de Oliveira<sup>1</sup>, Pouya Mehdipour<sup>2</sup>

Universidade Federal de Viçosa, MG, Brasil

phellype.oliveira@ufv.br<sup>1</sup>, pouya@ufv.br<sup>2</sup>

## Resumo

Neste projeto, estudamos a Máquina de Turing como um sistema dinâmico, com o objetivo de estender a sua definição para o espaço *zip shift*.

**Palavras-Chave:** Dinâmica Topológica; Espaço *Zip Shift*.

## Introdução

O estudo das Máquinas de Turing sob a perspectiva da *dinâmica topológica* e da *dinâmica simbólica* oferece uma ferramenta teórica útil para a compreensão da complexidade computacional e da dinâmica de sistemas discretos. A codificação das configurações de uma Máquina de Turing em espaços simbólicos – tipicamente como pontos em um espaço métrico compacto – possibilita analisar o comportamento global da máquina como um sistema dinâmico. Nesse contexto, a Máquina de Turing induz uma transformação, cujas propriedades dinâmicas (como expansividade, recorrência, sensibilidade a condição inicial e entropia) refletem as características da lógica computacional da máquina.

## Fundamentação Teórica

**Definição 1.** Um **sistema dinâmico** é uma função  $f : X \rightarrow X$  no mínimo contínua definida em um espaço métrico (compacto).

**Definição 2** ([2]). Um sistema dinâmico  $f : X \rightarrow X$  é dito **localmente bijetivo** se, para todo  $x \in X$ , existe uma vizinhança  $U$  de  $x$  na qual  $f$  é bijetiva.

**Definição 3** ([2]). Um sistema dinâmico é dito **finito-por-1** se existe  $k > 0$  tal que, para todo  $x$ ,  $\#(f^{-1}(x)) \leq k$ , onde  $\#$  representa a cardinalidade desse conjunto.

**Exemplo 1** ([3]). Sejam  $Z$  e  $S$  dois conjuntos finitos de símbolos, com  $\#Z \leq \#S$ , e considere uma função sobrejetora  $\tau : S \rightarrow Z$ . Defina o espaço *zip shift* como  $\Sigma := Z^{\mathbb{Z}^-} \times S^{\mathbb{Z}^+}$ , e considere a aplicação  $\sigma_\tau : \Sigma \rightarrow \Sigma$  definida por

$$[\sigma_\tau(x)]_i = \begin{cases} x_{i+1}, & \text{se } i \neq -1, \\ \tau(x_0), & \text{se } i = -1. \end{cases}$$

A aplicação  $\sigma_\tau$  define um sistema dinâmico finito-por-1, denominado *zip shift*.

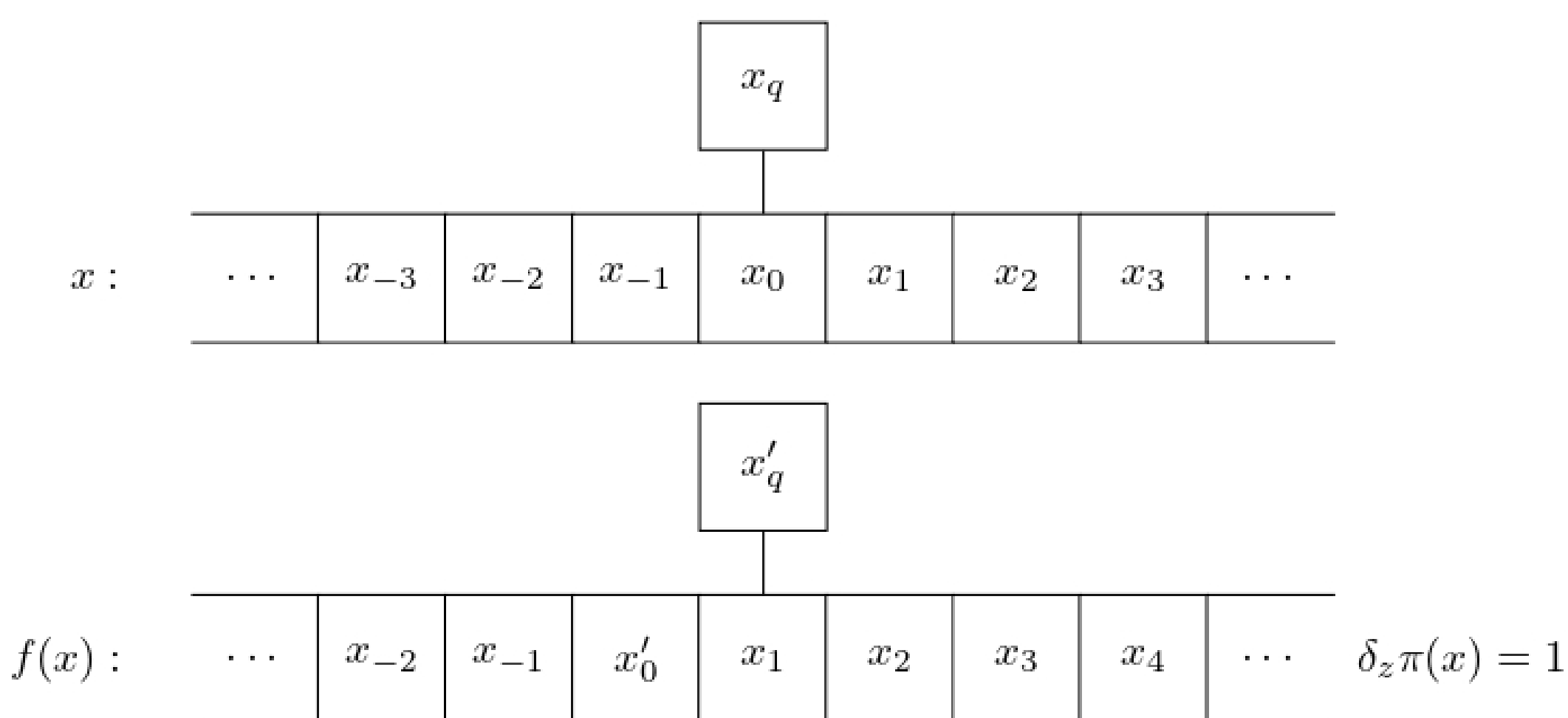
Para definirmos uma Máquina de Turing com fita móvel (MTT), consideramos um conjunto finito  $Q$ , não vazio, de estados internos e um conjunto  $A$ , também finito, de símbolos com pelo menos dois elementos, de modo que  $Q \cap A = \emptyset$ .

**Definição 4** ([2]). Seja  $\delta : Q \times A \rightarrow Q \times A \times \{-1, 0, 1\}$  uma função de transição. Uma MTT é um sistema dinâmico  $f : X \rightarrow X$  onde  $X = Q \times A^{\mathbb{Z}}$  e  $f$  é definida como

$$f(x)_q = \delta_Q \pi(x)$$

$$f(x)_i = \begin{cases} \delta_A \pi(x) & \text{se } i = -\delta_Z \pi(x) \\ x_{i+\delta_Z \pi(x)} & \text{se } i \neq -\delta_Z \pi(x) \end{cases}$$

com  $x = (x_q, (x_n)_{n \in \mathbb{Z}})$  e a projeção  $\pi : X \rightarrow Q \times A$  definida como  $\pi(x) = (x_q, x_0)$ .



**Figura 1:** Máquina de Turing. Fonte: Adaptada de [2].

**Proposição 1** ([2]). Toda MTT é localmente bijetiva e finita-por-1.

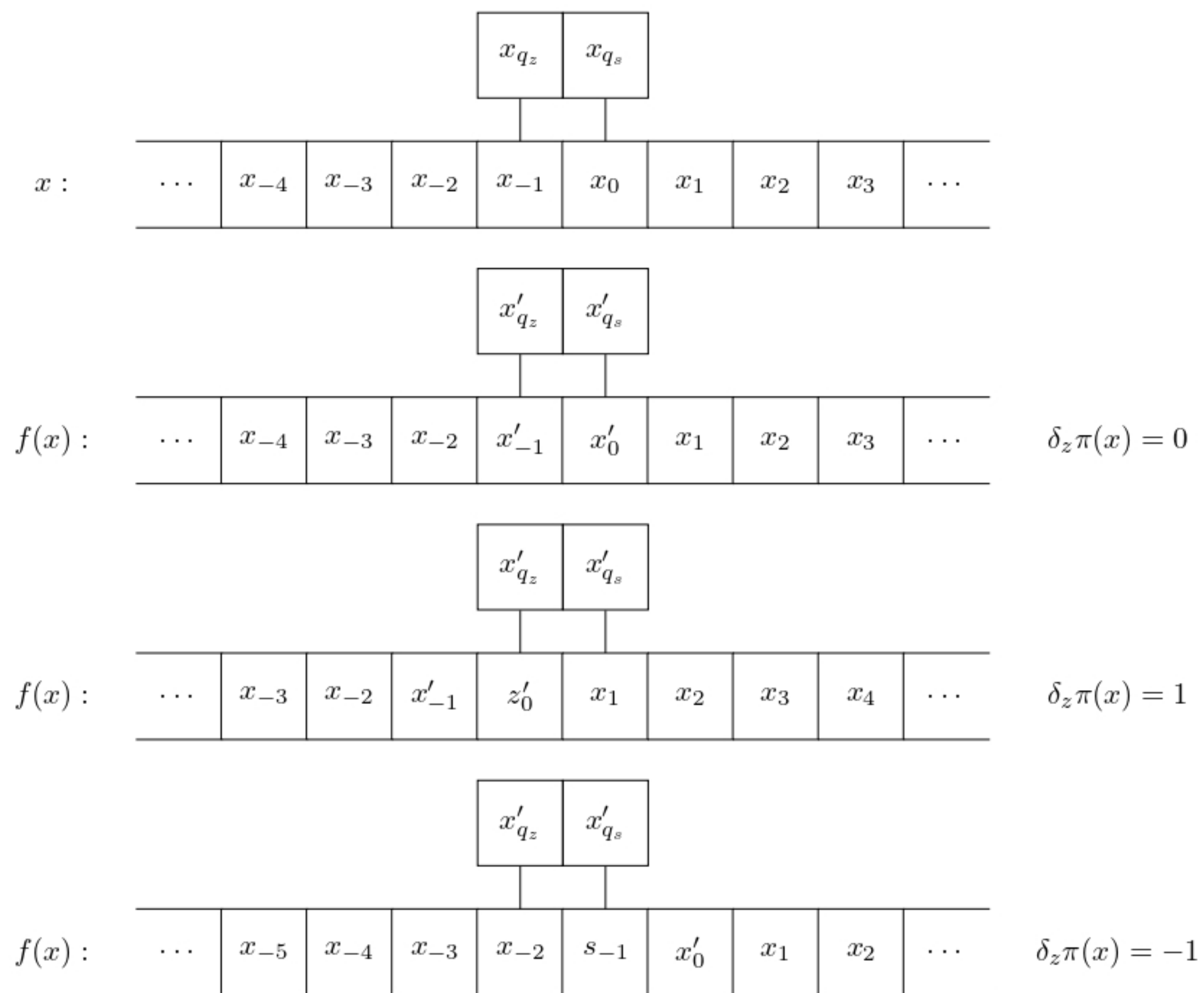
**Teorema 1** ([2]). Toda MTT expansiva é topologicamente conjugada com um SFT.

## Resultados

**Definição 5.** Para definirmos uma Máquina de Turing Estendida, precisamos de algumas definições:

1. Definimos  $X = Q_Z \times Q_S \times \Sigma_{Z,S}$ ;
2. Consideraremos  $Z, S$  os conjuntos dos símbolos que serão impressos na fita e  $Q_Z, Q_S$  os conjuntos dos estados internos. Conjuntos esses que satisfazem  $(Z \cup S) \cap (Q_Z \cup Q_S) = \emptyset$  e  $\#Z \leq \#S$ ;
3. Definimos a função de transição  $\delta : \langle \delta_{Q_Z}, \delta_{Q_S}, \delta_Z, \delta_S, \delta_D \rangle : Q_Z \times Q_S \times Z \times S \rightarrow Q_Z \times Q_S \times Z \times S \times \{-1, 0, 1\}$  e a função de tradução  $\delta_T : Q_Z \times Z \rightarrow S$ ;
4. Definimos a projeção  $\pi : X \rightarrow Q_Z \times Q_S \times Z \times S$  como  $\pi(x) = (x_{q_z}, x_{q_s}, x_{-1}, x_0)$ .

**Definição 6** (Máquina de Turing Estendida).



**Figura 2:** Máquina de Turing Estendida. Fonte: Elaborada pelo autor.

**Proposição 2.** Toda Máquina de Turing Estendida construída em um espaço *zip shift* é localmente bijetiva e finita-por-1.

Uma vez construída a Máquina de Turing Estendida, objetivamos mostrar que, se essa dinâmica for S-expansiva, então ela é conjugada topologicamente com um *zip shift* do tipo finito.

## Referências

- [1] A. T. Baraviera e F. M. Branco. *Sistemas Dinâmicos: uma primeira visão*. Online. Acessado em 19/01/2025, <https://www.emis.de/journals/em/docs/coloquios/SU-2.02.pdf>.
- [2] P. Kůrka. “On topological dynamics of Turing machines”. Em: *Theoretical Computer Science* 174 (1997), pp. 203–216. DOI: 10.1016/s0304-3975(96)00025-4.
- [3] S. Lamei e P. Mehdipour. “Zip Shift Space”. Em: *arXiv preprint arXiv:2502.11272* (2025). URL: <https://arxiv.org/abs/2502.11272>.
- [4] L. M. Pereira et al. *Alan Turing: cientista universal*. Ciência e Cultura para Todos. UMinho Editora, 2019. ISBN: 978-989-8974-03-7.

## Agradecimentos

Agradecemos ao CNPq pelo apoio financeiro ao projeto.