



Simpósio de Integração Acadêmica

“Ciências Básicas para o Desenvolvimento Sustentável”

SIA UFV 2023



PROJETO DE EXTENSÃO BEM VIVER - LAZER E ENVELHECIMENTO

Hialynne Lara Lage Damasceno (hialynne.damasceno@ufv.br), Marcilia de Sousa Silva (marcilia.silva@ufv.br), Alexia Coelho Cassim (alexia.cassim@ufv.br), Clarisse Nunes Rocha Coelho (clarice.coelho@ufv.br), Eduardo Rodrigo Libert Marques (eduardo.rodrigo@ufv.br), Gabriel Luis de Oliveira (gabriel.luis@ufv.br), Lorena Gonçalves de Oliveira (lorena.goncalves1@ufv.br), Lucas de Souza Bessa Cunha (lucas.s.cunha@ufv.br) e Mariah Eduarda Mazza Cunha de Souza (mariah.souza@ufv.br).

Instituto de Ciências Biológicas e da Saúde | Área temática: Educação Física e Lazer | Palavras-chave: idoso, Lazer e Bem Viver | Modalidade: Extensão

Introdução

O Projeto Bem Viver - Lazer e Envelhecimento visa uma ação integradora das atividades de pesquisa, ensino e extensão, contribuindo para a formação dos profissionais de Educação Física, bem como, para o enfrentamento das demandas da população idosa de Florestal, institucionalizada ou não. A Extensão Universitária aqui proposta contempla ações que desenvolvam os interesses culturais do Lazer da pessoa idosa e também o princípio de envelhecimento saudável preconizado pela Organização Mundial de Saúde, este que se orienta na inclusão, segurança da pessoa idosa, bem como estratégias para promover um envelhecimento dinâmico e saudável. Entendemos este projeto como potencializador de mudança da realidade, buscando mostrar que é possível envelhecer na perspectiva do Bem Viver.

Objetivos

O Projeto Bem Viver tem como objetivo atender as demandas da Obra Assistencial Antônio Frederico Ozanam, que é a Instituição de Longa Permanência para Idosos da cidade de Florestal, e também promover atividades que contribuam para a promoção do lazer, saúde, auto-estima dos idosos, institucionalizados ou não.

Principais Ações

O desenvolvimento de atividades voltadas para o lazer, inclusão, dinamismo, independência e qualidade de vida. As ações envolvem o diálogo e o estreitamento de laços, jogos, brincadeiras, leituras, passeios, interações com a tecnologia e as suas mídias, atividades de embelezamento e muito mais.



Resultados

O Projeto Bem Viver teve início em meados de Outubro de 2022, e desde então foi possível perceber melhorias no comportamento dos idosos, com uma mudança significativa de humor, expectativa, diálogo e em alguns casos motora também. Apesar do projeto ter enfrentado dificuldades iniciais com material humano, muitas ações foram e seguem sendo desenvolvidas dentro do contexto da instituição dos idosos.

Conclusões

Com o desenvolvimento das ações do projeto e também com a sua divulgação foi possível observar uma superação de insegurança e baixa-estima, bem como o estabelecimento de redes de sociabilidades dos idosos com vínculos afetivos e de cuidado com a pessoa idosa, ligados diretamente aos voluntários participantes e à comunidade Florestalense envolvida.

Apoio financeiro

O Projeto Bem Viver contou com trabalho voluntário para o desenvolvimento das atividades, com parcerias externas através de doações, com o PET Educação e a própria UFV CAF, e também com a instituição Obra Assistencial Frederico Ozanam.

Bibliografia

- BERGER L. Aspectos psicológicos e cognitivos do envelhecimento. In: BERGER, L.; MAILLOUX-POIRIER, D. Pessoas idosas: uma abordagem global. Lisboa: Lusodidacta; 1995. p. 157-97
- GADOTTI, M. Educação Integral no Brasil: inovações e, processo. São Paulo: Editora e Livraria Instituto Paulo Freire, 2009.
- LEBRAO M.L., DUARTE Y.A.O. O projeto SABE no Brasil: uma abordagem inicial. Brasília: Organização Pan-Americana da Saúde; 2005
- MARCELLINO, N. C. Lazer e educação. 16 ed. Campinas : Papyrus, 2010.
- ORGANIZAÇÃO MUNDIAL DE SAÚDE. ENVELHECIMENTO ATIVO: uma política de saúde. Organização Panamericana da Saúde. Brasília, 2005.

Agradecimentos

O Projeto Bem Viver agradece a todos os voluntários, colaboradores e parceiros, por todo o seu empenho e dedicação, e também ao profissional André Winicius Aquino Silva que deu partida nas ações do projeto.

EDITED.P