



Simpósio de Integração Acadêmica

Inteligência Artificial: A Nova Fronteira da Ciência Brasileira

SIA UFV Virtual 2020



Experiências de oito anos do projeto LudC-Art promovendo a cultura lúdica e artística na infância

Universidade Federal de Viçosa

Geane Aparecida Valente, Graduada em Educação Infantil/UFV, geane.valente@ufv.br

Bethania de Assis Costa Goulart, Departamento de Economia Doméstica/UFV, bethania.assisc@ufv.br

Naíse Valéria Guimarães Neves, Departamento de Economia Doméstica/UFV, nneves@ufv.br

Área temática: Cultura

Grande Área: Ciências Sociais Aplicadas

Categoria do trabalho: Extensão

Palavras-Chave: Ludicidade; Cultura; Arte

Introdução

- O projeto de extensão “LudC-Art: Resgatando a cultura lúdica e artística na infância”, vinculado ao curso de Educação Infantil da Universidade Federal de Viçosa, foi idealizado e criado em 2012 pela professora Naíse Valéria Guimarães Neves.
- A iniciativa do projeto se deu a partir da demanda apresentada pela Funarbe, em 2009, para realizarmos atividades lúdicas com as crianças, filhas de seus funcionários, durante a semana da criança.
- A partir dessa experiência, que contou com a grande participação das crianças, surgiu a ideia de transformarmos essas vivências em um projeto.

Objetivos

- Promover vivências artísticas e culturais por meio de atividades lúdicas, com crianças de 2 a 12 anos de idade, em diversos espaços formais e informais de educação, em Viçosa e cidades circunvizinhas.

Descrição das principais ações

- O projeto atua de forma itinerante por meio de oficinas de artes plásticas; atividades com jogos; oficinas de confecção de jogos e brinquedos com sucata; atividades com acessórios de dramatização; e jogos “tradicionais”.
- Em 2020, devido à pandemia da COVID-19 e suspensão das atividades de extensão, não foi possível a realização dos atendimentos;
- No mês de Agosto elaboramos um plano de trabalho remoto visando dar continuidade às atividades do projeto, por meio das redes sociais e plataformas digitais, como: produção de conteúdo para as páginas das redes sociais do projeto, com sugestões de brincadeiras e confecções de jogos, vídeos e *lives* sobre a temática do projeto;

- Além do planejamento de atividades e capacitação da equipe para atuar de forma ativa com as crianças e comunidades no retorno às atividades presenciais.

Resultados alcançados até o momento e conclusões

- Nestes oito anos de atuação, projeto realiza atendimentos em diferentes espaços formais e informais de educação:
 - ✓ Escolas das redes municipais de Viçosa, São Miguel do Anta, Cajuri e Coimbra e nos Laboratórios de Desenvolvimento Infantil e Desenvolvimento Humano da UFV;
 - ✓ Brinquedoteca comunitária “Quilombo do Brincar” na zona rural;
 - ✓ Programas como CRAS, APAE, APAC e abrigos;
 - ✓ Feiras agroecológicas e Eventos de lazer promovidos pela Universidade Federal de Viçosa, curso de Educação Infantil da UFV, prefeitura de Viçosa, Núcleo Aliança pela Infância de Viçosa e eventos de lazer promovidos por sindicatos (em especial ASPUV).
- Nos últimos anos, com a participação em eventos grandes, como a Semana Mundial do Brincar, o projeto tem atendido, em média, 700 crianças anualmente.



Atendimentos do Projeto LudC-Art - Fotos: Arquivos do projeto.

- Ressaltamos a importância do projeto por permitir que as crianças conheçam brincadeiras da cultura local, estimulando sua criatividade, imaginação, emoção, interação criança-adulto e criança-criança, e por proporcionar um momento de lazer no qual a família e a comunidade podem contribuir com sua participação, fortalecendo o laço familiar e comunitário.

Apoio Financeiro

PIBEX

Agradecimentos

PEC
PRÓ-REITORIA DE
EXTENSÃO E CULTURA



DED



UFV
Universidade Federal de Viçosa