



Simpósio de Integração Acadêmica

Inteligência Artificial: A Nova Fronteira da Ciência Brasileira
SIA UFV Virtual 2020



MyMobiConf: Sistema Sensível ao Contexto para Apoio a Participação em Eventos

Universidade Federal de Viçosa - Campus Florestal

Vinicius Gabriel de Jesus Almeida; Thais Regina de Moura Braga Silva; João Marcos Alves Modesto Ramos; Júlia Costa de Faria
{vinicius.jesus, thais.braga, joao.m.ramos, julia.c.costa}@ufv.br - Núcleo de Estudos em Sistemas Pervasivos e Distribuídos (NESPED)

Área Temática: Ciência da Computação - Grande Área: Ciências Exatas e Tecnológicas

Categoria: Pesquisa - Financiamento: PIBIC/CNPq

Palavras-chave: Redes de Sensoriamento Participativo, Sistemas Distribuídos, Eventos

Introdução

- RSPs coletam dados diretamente de pessoas e seus dispositivos. O uso destas técnicas evitam as perdas de informações e *feedbacks* em eventos.
 - Exemplos de técnicas RSP: votações, notas, pergunta
- O MyMobiConf é um sistema RSP de apoio à participação em eventos. É composto por uma parte Web e um aplicativo.
- Técnicas RSP já estão implementadas no MyMobiConf e o sistema é cada vez mais utilizado nos eventos acadêmicos da UFV - Campus Florestal. Com isso, percebe-se o seu crescimento e relevância.

Objetivos

Objetivo Geral

- Avançar o estado da arte das implementações de técnicas RSP no MyMobiConf.

Objetivos Específicos

- Inserir técnica de incentivo a participação dos usuários.
- Inserir opções de feedback para organizadores.
- Automatizar tarefas e atualizar tecnologias do sistema.

Material e Métodos

Material

- Notebook e servidor Linux; Django (Python); JavaScript; HTML; CSS; Ionic; PHP; Flask (Python) e MySQL. Além de suas respectivas documentações e materiais disponíveis.

Métodos

- Desenvolvimento realizado com processo leve e ágil, baseado na distribuição semanal de tarefas pela ferramenta Trello.
- Testes em novas funcionalidades, com o auxílio de integrantes do NESPED ou usuários do sistema; Teste em ambiente real (Semanas acadêmicas da UFV-Florestal).

Apoio Financeiro

Todo o financiamento do projeto foi realizado pelo PIBIC/CNPq

Resultados e Discussão

Resultados

- Gerador de slides automático, resultado em [2]; Notificações *pop-up* no app e reconstrução da API; Fórum de ajuda aos organizadores; Melhorias na interface do sistema; Integração de TCCs relacionados (Gamificação e análise de sentimentos).



Conclusões

- A maior dificuldade em uma RSP é a participação de pessoas.
- As novas funcionalidades deixaram o sistema ainda mais robusto e eficiente no tratamento de dados.
- Houveram avanços nas implementações e avaliações das técnicas RSP do sistema.

Trabalhos futuros

Difundir o sistema no campus e fora deste e adicionar novas funcionalidades ligadas ao uso de geolocalização e outros tipos de dados contextuais.

Bibliografia

- [1] SILVA, Thiago H.; LOUREIRO, Antonio A.F. Computação urbana: Técnicas para o estudo de sociedades com redes de sensoriamento participativo. In: JORNADA DE ATUALIZAÇÃO EM INFORMÁTICA, 34., 2015, Recife. Anais... Recife: Sociedade Brasileira de Computação - SBC, 2015, p. 68-122, vol. 8329.
- [2] Slide gerado pela ferramenta mencionada em Objetivos <https://drive.google.com/file/d/115kNwj169tWfwR6aJV5Sh1hW_WysG2gVw/view?usp=sharing>. Acesso em: 24 ago. 2020.

Agradecimentos

Agradecemos a todos que participaram do desenvolvimento, aos departamentos do campus que adotaram a ideia e usaram o sistema em seus respectivos eventos acadêmicos, e a todos os usuários que baixaram e usaram o aplicativo e/ou sistema web.