

Programa Analítico de Disciplina

SIN 421 - Interação Humano-Computador

Catálogo: 2025

Número de créditos: 4

Carga horária semestral: 60h

Carga horária semanal teórica: 4h

Carga horária semanal prática: 0h

Carga horária de extensão: 0h

Semestres: II

Objetivos

Fornecer as diretrizes e técnicas de projeto de interface com o usuário; apresentar os conceitos relacionados a preparação e a realização de uma avaliação de usabilidade, utilizando diferentes métodos de avaliação de interface com o usuário.

Ementa

Fundamentos de Interação Humano-Computador. Fundamentos teóricos em IHC. Ergonomia de Software. Prototipação de Interfaces. Avaliação de Interface.

Pré e correquisitos

SIN 221*

Oferecimentos obrigatórios

Curso	Período
Sistemas de Informação	4

Oferecimentos optativos

Não definidos

SIN 421 - Interação Humano-Computador

Conteúdo					
Unidade	T	P	ED	Pj	To
1. Fundamentos de Interação Humano-Computador 1. Definições de Interface 2. Por que estudar Interfaces 3. Quem são os Usuários 4. Interface Humano-Computador 5. Problemas encontrados no dia a dia 6. A evolução das Interfaces 7. Interação Humano-Computador 1. Comunicabilidade 2. Estilos de Interação 8. Desafios 1. Objetivos 2. IHC e a Engenharia de Software 3. Princípios Básicos de Design	16h	0h	0h	0h	16h
2. Fundamentos teóricos em IHC 1. Psicologia da Interação Humano-Computador 2. Processamento de Informação Humano 3. Mecanismos da Percepção Humana 4. Modelos da Memória Humana 5. Modelos Mentais	10h	0h	0h	0h	10h
3. Ergonomia de Software 1. Conceitos de Ergonomia 2. Vantagens e Desvantagens 3. Recomendações Ergonômicas no Projeto de Interfaces 4. Projeto de Interfaces 5. Fontes 6. Formatação de Texto 7. Efeitos Visuais 1. Uso de Cores 2. Projeto de Telas .1 8. Componentes Visuais Interativos (Widgets) .1 1. Gerência de Erros .1 2. Imagens	12h	0h	0h	0h	12h
4. Prototipação de Interfaces	14h	0h	0h	0h	14h
5. Avaliação de Interface 1. Testes de usabilidade 2. Testes de Comunicabilidade 3. Testes de Ergonomia 4. Testes de Usabilidade x Comunicabilidade 5. Prototipação	8h	0h	0h	0h	8h
Total	60h	0h	0h	0h	60h

Teórica (T); Prática (P); Estudo Dirigido (ED); Projeto (Pj); Total (To);

Planejamento pedagógico

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site <https://siadoc.ufv.br/validar-documento> com o código: SCWU.2DAV.9LXI

Carga horária	Itens
Teórica	Apresentação de conteúdo oral e escrito em quadro convencional; Apresentação de conteúdo oral e escrito com o apoio de equipamento (projektor, quadro-digital, TV, outros); e Seminários
Prática	<i>Não definidos</i>
Estudo Dirigido	<i>Não definidos</i>
Projeto	<i>Não definidos</i>
Recursos auxiliares	<i>Não definidos</i>

SIN 421 - Interação Humano-Computador

Bibliografias básicas

Descrição	Exemplares
BABOSA, S.D.J.; SILVA, B.S. Interação Humano-Computador.1 ed. Elsevier, 2010.	11
PREECE, J. ROGERS, Y. SHARP, H. Design de Interação: Além da Interação Homem-Computador.1 ed. Bookman, 2005.	2
BENYON, D. Interação Humano-Computador. Pearson Education do Brasil, São Paulo, 2011. ISBN 978-85-7936-109-8	1

Bibliografias complementares

Descrição	Exemplares
FERREIRA, S. B. L. e-usabilidade. 1ed. LTC, 2008.	2
KRUG, S. Não Me faça Pensar - Usabilidade na Web. 2 ed. Alta Books, 2008.	0
MEMORIA, F. Design para Internet: projetando a experiência perfeita. 1 ed. Campus, 2005.	2
NIELSEN, J.; LORANGER, H. Projetando Websites com Usabilidade. 1 ed. Campus, 2007.	0
SHNEIDERMAN, B. O Laptop de Leonardo. 1ed. Nova Fronteira, 2006.	0
9- Nielsen, J.; Budiu, R. Usabilidade Móvel. Elsevier Editora Ltda,Série Editora Campus, 2014. ISBN 978-85-352-6427-2.	0