

Programa Analítico de Disciplina

SIN 321 - Engenharia de Software II

-

Catálogo: 2025

Número de créditos: 4

Carga horária semestral: 60h

Carga horária semanal teórica: 4h

Carga horária semanal prática: 0h

Carga horária de extensão: 0h

Semestres: I

Objetivos

Apresentar os tipos de sistemas de apoio organizacional, gerencial e de tomada de decisão. Apresentar uma visão geral sobre o desenvolvimento e aplicação de tecnologia da informação. Apresentar as atividades do processo de software para a criação de aplicações Web. Fornecer uma visão geral sobre os diferentes paradigmas em engenharia de software.

Ementa

Sistemas de Apoio Organizacional e Gerencial. Gerenciamento de Sistemas de Informação. Aplicações da Tecnologia de Informação nas empresas. Engenharia de Software para aplicações Web. Novos paradigmas em engenharia de software. Desenvolvimento dirigido a modelos. Padrões de software.

Pré e correquisitos

SIN 221

Oferecimentos obrigatórios

Curso

Período

Sistemas de Informação

5

Oferecimentos optativos

Não definidos

SIN 321 - Engenharia de Software II

Conteúdo					
Unidade	T	P	ED	Pj	To
1. Sistemas de Apoio Organizacional e Gerencial 1. Sistemas de Informação e Organizações 2. Sistemas de Gestão do conhecimento 3. Tecnologias da Informação e Processo Decisório 4. Melhoria da tomada de decisão administrativa 5. O Papel da Inteligência Artificial	6h	0h	0h	0h	6h
2. Gerenciamento de Sistemas de Informação 1. Conceitos e Definições 2. Fatores críticos do gerenciamento 3. Gerenciamento de Recursos de Dados 4.1 Data Warehouse 5. Data Mining	6h	0h	0h	0h	6h
3. Aplicações da Tecnologia de Informação nas empresas 1. Redes de comunicação (rede local, intranet, extranet, internet) 2. Negócios entre empresas (e-business) 3. Comércio eletrônico (e-commerce) 4. Provedores de serviços de aplicações (ASPs) 5. Sistemas integrados de gestão empresarial (ERP) 6. Gerenciamento de relacionamento com cliente (CRM) 7. Gestão da Cadeia de Suprimentos (SCM)	16h	0h	0h	0h	16h
4. Engenharia de Software para aplicações Web 1. Conceitos e Definições das WebApps 2. Processo de Desenvolvimento para WebApps 3. Modelagem de Aplicações Web 4. Ferramentas CASE aplicáveis	8h	0h	0h	0h	8h
5. Novos paradigmas em engenharia de software 1. Linhas de Produto de Software 2. Desenvolvimento baseado em Componentes 3. Computação Orientada a Serviços 4. Computação Ubíqua	12h	0h	0h	0h	12h
6. Desenvolvimento dirigido a modelos 1. Arquitetura Dirigida a Modelos	6h	0h	0h	0h	6h
7. Padrões de software 1. Visão Geral 2. Histórico 3. Tipos de Padrões de Software 4. Anti-Padrões	6h	0h	0h	0h	6h
Total	60h	0h	0h	0h	60h

Teórica (T); Prática (P); Estudo Dirigido (ED); Projeto (Pj); Total (To);

Planejamento pedagógico	
Carga horária	Itens

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site <https://siadoc.ufv.br/validar-documento> com o código: F7RV.8B3O.EWKK

Teórica	Apresentação de conteúdo oral e escrito em quadro convencional; Apresentação de conteúdo oral e escrito com o apoio de equipamento (projetor, quadro-digital, TV, outros); e Seminários
Prática	<i>Não definidos</i>
Estudo Dirigido	<i>Não definidos</i>
Projeto	<i>Não definidos</i>
Recursos auxiliares	<i>Não definidos</i>

SIN 321 - Engenharia de Software II

Bibliografias básicas

Descrição	Exemplares
O'BRIEN, J.A. Sistemas de Informação e as decisões gerenciais na era da internet. Tradução: Célio Knipel Moreira e Cid Knipel Moreira. 2ª. Edição. São Paulo: Saraiva, 2004.	0
O'BRIEN, J.A.; MARAKAS, G.M. Administração de Sistemas de Informação Uma Introdução. 13ª Edição. São Paulo: McGraw-Hill, 2007.	10
SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo, Addison-Wesley, 6a Edição, 2007.	0

Bibliografias complementares

Descrição	Exemplares
BUSCHMANN, F. Pattern-oriented Software Architecture. Wiley, 1996.	0
FOWLER, M. Analysis Patterns: Reusable Object Models. Addison-Wesley, 1996.	0
FREEMAN, E.; FREEMAN, E. Padrões de Projetos. Série Use a Cabeça, 2ª ed. revisada. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.	0
GAMMA, E. et al. Design Patterns: Elements of Reusable Object-oriented Software. Addison-Wesley, 1994.	0
LARMAN, C. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo, 2007.	0
MELLOR, S. MDA Destilada: Princípios da Arquitetura Orientada por Modelos. Ciência Moderna. 2005.	0
PRESSMAN, R. Engenharia de Software, 6ª ed. Porto Alegre: AMGH, 2010.	0