

# Programa Analítico de Disciplina

## CCF 322 - Engenharia de Software II

Campus Florestal -

Catálogo: 2023

Número de créditos: 6

Carga horária semestral: 90h

Carga horária semanal teórica: 4h

Carga horária semanal prática: 2h

Carga horária de extensão: 30h

Semestres: II

### Objetivos

- Compreender aspectos gerenciais de um projeto de software, com foco nas estimativas de prazos e custos, na elaboração de cronogramas, na distribuição de tarefas e no gerenciamento de recursos, além do gerenciamento de configuração e mudanças.
- Conhecer conceitos relacionados à Qualidade de Software como produto e como processo.
- Compreender os desafios da Verificação, Validação e Teste de Software.
- Conhecer novos paradigmas da Engenharia de Software.

### Ementa

Introdução à gerência de projetos de software. Gerência de Configuração e Mudanças. Qualidade de Software. Verificação e Validação de Software (V&V). Novos paradigmas em Engenharia de Software.

### Atividades de Extensão

A carga horária de extensão desta disciplina será contemplada pelo desenvolvimento de um Projeto Integrador multi-disciplinar, que envolve as disciplinas CCF313 (Programação Orientada a Objetos), CCF221 (Banco de Dados), CCF220 (Engenharia de Software I) e CCF322 (Engenharia de Software II). Durante o projeto, os estudantes irão interagir com algum setor da sociedade para definir, planejar, desenvolver e testar um produto de software visando atender a alguma demanda deste setor.

### Pré e correquisitos

CCF 220

### Oferecimentos obrigatórios

Curso	Período
Ciência da Computação	6

### Oferecimentos optativos

*Não definidos*

## CCF 322 - Engenharia de Software II

Conteúdo					
Unidade	T	P	ED	Pj	To
<b>1. Introdução à gerência de projetos de software</b> 1. Gerência de projetos com PMBOK 2. Estimativas de tempo e custo 3. Análise de Pontos por Função, Análise de Pontos por Casos de Uso 4. Cronogramas de projeto 5. Gerenciamento de recursos humanos (organização, planejamento e comunicação) 6. Gerenciamento de Ambiente 7. Gerenciamento de Projetos e desenvolvimento ágil com SCRUM	20h	0h	0h	0h	20h
<b>2. Gerência de Configuração e Mudanças</b> 1. Conceitos fundamentais 2. Ferramentas CASE	6h	0h	0h	0h	6h
<b>3. Qualidade de Software</b> 1. Conceitos e definições 2. Normas e Padrões de qualidade de produto de software 3. Normas e Padrões de qualidade de processo de software 4. Medições e métricas aplicáveis a software	12h	0h	0h	0h	12h
<b>4. Verificação e Validação de Software (</b> 1. Conceitos básicos de V	14h	0h	0h	0h	14h
<b>5. Novos paradigmas em Engenharia de Software</b> 1. Linhas de Produto de Software 2. Desenvolvimento baseado em Componentes 3. Desenvolvimento Dirigido a Modelos 4. Desenvolvimento de aplicações móveis 5. Teste de Usabilidade de Software 6. Desenvolvimento Dirigido a Testes	8h	0h	0h	0h	8h
<b>6. Projeto de Extensão</b> 1. -Planejamento do projeto e elaboração de cronograma -Definição de papéis e responsabilidades  -Definição e configuração da infraestrutura de TI necessária ao desenvolvimento do sistema  - Realização dos testes para controle de qualidade  - Apresentação do Projeto	0h	30h	0h	0h	30h
<b>Total</b>	<b>60h</b>	<b>30h</b>	<b>0h</b>	<b>0h</b>	<b>90h</b>

Teórica (T); Prática (P); Estudo Dirigido (ED); Projeto (Pj); Total (To);

### Planejamento pedagógico

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site <https://siadoc.ufv.br/validar-documento> com o código: 8XOU.33ZU.1TD4

<b>Carga horária</b>	<b>Itens</b>
Teórica	Apresentação de conteúdo oral e escrito com o apoio de equipamento (projektor, quadro-digital, TV, outros); e Seminários
Prática	Desenvolvimento de projeto
Estudo Dirigido	Estudo dirigido
Projeto	Projeto de extensão
Recursos auxiliares	<i>Não definidos</i>

## CCF 322 - Engenharia de Software II

### Bibliografias básicas

Descrição	Exemplares
DELAMARO, M. E.; MALDONADO, J. C.; JINO, M. Introdução ao Teste de Software. Rio de Janeiro, RJ: Editora Campus, 2007.	0
PAULA FILHO, W.P. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. Rio de Janeiro, RJ, LTC, 2001.	0
PRESSMAN, R.. Engenharia de Software, MCGRAW HILL - Artmed, 7ª ed., 2011.	0

### Bibliografias complementares

Descrição	Exemplares
FOWLER, M.; SCOTT, K. UML essencial. Porto Alegre, RS, Bookman, 2000.	0
LARMAN, C. Utilizando UML e padrões. Porto Alegre: Bookman, 2000.	0
MARTINS, J. C. C.. Técnicas para Gerenciamento de Projetos de Software. Rio de Janeiro: Brasport, 2007.	0
PFLEEGER, S.L. Software Engineering, theory and practice. Upper Saddle River, NJ, Prentice-Hall, 2001.	0
SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. 8ª ed. São Paulo: Addison Wesley, 2007.	0

### Pontos de controle

Campo	Anterior	Atual
Carga horária semestral	60	90
Carga horária semanal em outros ambientes	0	2
Conteúdo	Há alterações no conteúdo da disciplina	