

Programa Analítico de Disciplina

ADF 313 - Jogos de Empresa

Campus Florestal -

Catálogo: 2022

Número de créditos: 4

Carga horária semestral: 60h

Carga horária semanal teórica: 4h

Carga horária semanal prática: 0h

Semestres: I e II

Objetivos

- Capacitar os participantes a entender o trabalho do Administrador através dos conceitos de jogos;
- Possibilitar que os participantes criem jogos de empresa.

Ementa

Introdução aos Jogos de Empresa. Desenvolvimento de Modelos de Processos de Tomada de Decisão. Exercícios de Ação Estratégicas em Cenários Fictícios de Empresas. Visão Sistêmica de Empresa. Liderança e Negociação em Situações de Simulação. Design de Jogos. Visão Crítica dos Jogos de Empresa.

Pré e correquisitos

ADF 111

Oferecimentos obrigatórios

Não definidos

Oferecimentos optativos

Curso

Grupo de optativas

Administração

Geral

ADF 313 - Jogos de Empresa

Conteúdo					
Unidade	T	P	ED	Pj	To
1. Introdução aos Jogos de Empresa 1. Origem 2. Aplicação 3. Tipos e vantagens	6h	0h	0h	0h	6h
2. Desenvolvimento de Modelos de Processos de Tomada de Decisão 1. O processo de tomada de decisão 2. Modelos determinísticos e probabilísticos 3. Postura competitiva	6h	0h	0h	0h	6h
3. Exercícios de Ação Estratégicas em Cenários Fictícios de Empresas	12h	0h	0h	0h	12h
4. Visão Sistêmica de Empresa	6h	0h	0h	0h	6h
5. Liderança e Negociação em Situações de Simulação	6h	0h	0h	0h	6h
6. Design de Jogos	12h	0h	0h	0h	12h
7. Visão Crítica dos Jogos de Empresa	12h	0h	0h	0h	12h
Total	60h	0h	0h	0h	60h

Teórica (T); Prática (P); Estudo Dirigido (ED); Projeto (Pj); Total (To);

Planejamento pedagógico	
Carga horária	Itens
Teórica	Não definidos
Prática	Não definidos
Estudo Dirigido	Não definidos
Projeto	Não definidos
Recursos auxiliares	Não definidos

ADF 313 - Jogos de Empresa

Bibliografias básicas

Descrição	Exemplares
GRAMIGNA, M. R. M. Jogos de Empresas e Técnicas Vivenciais. São Paulo: Makron Books, 1995.	0
PINTO, F. C.; BARCANTE, L. C. Jogos de Negócios - Revolucionando nas Empresas. Rio de Janeiro: Impetus, 2003.	0
ZACCARELLI, Sérgio B. Estratégia e sucesso nas empresas. São Paulo: Saraiva, 2004.	0

Bibliografias complementares

Descrição	Exemplares
HICKMAN, Craig R. O jogo da organização. São Paulo: Pioneira, 1999.	0
VICENTE, P. Jogos de Empresa: a fronteira de conhecimento em administração de negócios. São Paulo, Makron Books, 2001.	0