

# Programa Analítico de Disciplina

## CCF 323 - Arquitetura de Software

Campus UFV - Florestal -

Catálogo: 2021

Número de créditos: 4

Carga horária semestral: 60h

Carga horária semanal teórica: 4h

Carga horária semanal prática: 0h

Semestres: I e II

### Objetivos

- Conhecer conceitos relacionados à arquitetura de software, incluindo padrões e estilos arquiteturais e também padrões de projeto.
- Compreender o desenvolvimento baseado em camadas e na Orientação a Objetos, com utilização de frameworks.
- Entender o papel da arquitetura de software no processo de desenvolvimento.

### Ementa

Conceitos de arquitetura de software. Padrões de projeto: classificação e utilização. Padrões e Estilos Arquiteturais. Desenvolvimento em Camadas e Orientação a Objetos. Desenvolvimento baseado em Componentes.. Arquitetura de Software e novos Paradigmas de Desenvolvimento.

### Pré e correquisitos

CCF 322

### Oferecimentos obrigatórios

*Não definidos*

### Oferecimentos optativos

Curso	Grupo de optativas
Ciência da Computação	Geral

## CCF 323 - Arquitetura de Software

Conteúdo					
Unidade	T	P	ED	Pj	To
1. Conceitos de arquitetura de software	4h	0h	0h	0h	4h
2. Padrões de projeto: classificação e utilização	8h	0h	0h	0h	8h
3. Padrões e Estilos Arquiteturais 1. Arquitetura em Camadas 2.2 Arquitetura Cliente-Servidor 3.3 Padrão MVC (Model-View-Controller)	14h	0h	0h	0h	14h
4. Desenvolvimento em Camadas e Orientação a Objetos 1.1 Implementação OO de uma arquitetura em camadas 2.2 Utilização de frameworks	18h	0h	0h	0h	18h
5. Desenvolvimento baseado em Componentes	6h	0h	0h	0h	6h
6. Arquitetura de Software e novos Paradigmas de Desenvolvimento 1.1 Linhas de Produto de Software 2.2 Desenvolvimento Dirigido a Modelos 3.3 Arquitetura Orientada a Serviços	10h	0h	0h	0h	10h
<b>Total</b>	<b>60h</b>	<b>0h</b>	<b>0h</b>	<b>0h</b>	<b>60h</b>

(T)Teórica; (P)Prática; (ED)Estudo Dirigido; (Pj)Projeto; Total(To)

Planejamento pedagógico	
Carga horária	Itens
Teórica	Apresentação de conteúdo oral e escrito com o apoio de equipamento (projektor, quadro-digital, TV, outros); e Seminários
Prática	<i>Não definidos</i>
Estudo Dirigido	Estudo dirigido
Projeto	Desenvolvimento de projeto
Recursos auxiliares	<i>Não definidos</i>

## CCF 323 - Arquitetura de Software

### Bibliografias básicas

Descrição	Exemplares
FREEMAN, E.; FREEMAN, E. USE A CABEÇA! PADROES DE PROJETOS. 2ª ed. Starlin Alta Consult, 2007	0
LARMAN, C. Utilizando UML e padrões. Porto Alegre: Bookman, 2006.	0
PRESSMAN, R. Engenharia de Software, MCGRAW HILL - Artmed, 7ª ed., 2011.	0

### Bibliografias complementares

Descrição	Exemplares
Deitel, H. M. Java Como programar. Porto Alegre: Bookman, 2003.	0
GAMMA, Erich; JOHNSON, Ralph; VLISSIDES, John; HELM, Richard. Padrões de projeto. Porto Alegre: Bookman, 2005.	0
SHAW, M.; GARLAN, D. Software architecture: perspectives on an emerging discipline. Upper-Saddle River, NJ, Prentice-Hall, 1996.	0
SILVEIRA, P. et. al. Introdução a Arquitetura e Design de Software - Uma Visão sobre a Plataforma Java. 1ª ed, Campus, 2011.	0
SOMMERVILLE, I. Engenharia de Software. Addison Wesley, 8ª ed., São Paulo, 2007.	0