

Programa Analítico de Disciplina

INF 191 - Introdução à Ciência da Computação

Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas

Catálogo: 2020

Número de créditos: 2
Carga horária semestral: 30h
Carga horária semanal teórica: 2h
Carga horária semanal prática: 0h
Semestres: I

Objetivos

Esta disciplina tem o objetivo de ambientar os alunos ingressantes no curso e na universidade. Ao final desta disciplina o aluno deverá conhecer um pouco sobre as principais áreas da computação e entender como a história da computação se desenvolveu. Além disso, o aluno deverá ter conhecimento sobre o regime didático da universidade e como o seguimento correto do mesmo é importante para transcorrer de sua vida acadêmica. Dentro do escopo desta disciplina, os alunos também são expostos a dilemas éticos e morais, visando desde o início do curso, estimulá-los a terem uma conduta profissional adequada.

Ementa

Apresentação da área. Apresentação da UFV. Estrutura do curso de Bacharelado em Ciência da Computação. Apresentação das áreas da Computação. História da computação. Ética e responsabilidade social. Introdução ao empreendedorismo e inovação. Perfil profissional e mercado de trabalho. Identidade profissional do egresso do curso de Bacharelado em Computação. Meio ambiente e a Ciência da Computação.

Pré e co-requisitos

Não definidos

Oferecimentos obrigatórios

Curso	Período
Ciência da Computação	1

Oferecimentos optativos

Não definidos

INF 191 - Introdução à Ciência da Computação

Conteúdo					
Unidade	T	P	ED	Pj	To
1. Apresentação da área 1. Apresentação da área de computação 2. Cursos relacionados com a área 3. Interseção com as engenharias	2h	0h	0h	0h	2h
2. Apresentação da UFV 1. Estrutura administrativa 2. O Departamento de Informática 3. Funcionários 4. Regras de uso e sociais nos laboratórios 5. Corpo docente 6. Oportunidades de estágio	2h	0h	0h	0h	2h
3. Estrutura do curso de Bacharelado em Ciência da Computação 1. Apresentação do regimento acadêmico, das exigências do curso, o coeficiente de rendimentos, direitos e deveres do estudante 2. O catálogo de graduação, informações disponíveis via website da UFV, principais sistemas que regem a vida acadêmica	4h	0h	0h	0h	4h
4. Apresentação das áreas da Computação 1. Apresentação das diferentes áreas agrupadas por afinidade 2. Linguagem 3. Redes 4. Arquitetura 5. Banco de dados 6. Engenharia de software 7. Sistemas de informação 8. Computação gráfica 9. Inteligência artificial	4h	0h	0h	0h	4h
5. História da computação 1. Computadores digitais 2. Primeiras máquinas 3. Chales Babbage 4. Alan Turing 5. História das linguagens de programação 6. Software livre	4h	0h	0h	0h	4h
6. Ética e responsabilidade social 1. Ética moral 2. Códigos de conduta profissional 3. Responsabilidade social 4. O papel de extensão universitária 5. A computação e as questões étnico-raciais	4h	0h	0h	0h	4h
7. Introdução ao empreendedorismo e inovação 1. Espírito empreendedor 2. Introdução ao empreendedorismo na área de TI 3. Empresas juniores de computação	4h	0h	0h	0h	4h

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site <https://siadoc.ufv.br/validar-documento> com o código: SDTA.5TYK.6FRR

4. Criatividade e inovação 5. Instituições de apoio ao empreendedor: incubadoras de empresas, SEBRAE, etc					
8. Perfil profissional e mercado de trabalho 1. Exigências profissionais do mercado atual 2. Mercado acadêmico 3. Certificação profissional 4. Mestrado 5. Carreira acadêmica 6. Os cuidados com o histórico escolar, exame nacional para ingresso na pós-graduação em computação	2h	0h	0h	0h	2h
9. Identidade profissional do egresso do curso de Bacharelado em Computação 1. O que é eu vou ser quando eu me formar? 2. Qual o meu "grupo"? 3. Registro profissional 4. Regulamentação da profissão	2h	0h	0h	0h	2h
10. Meio ambiente e a Ciência da Computação 1. Impacto da computação no meio ambiente 2. Consumo de energia 3. Reciclagem de dispositivos eletrônicos 4. A computação apoiando o desenvolvimento sustentável	2h	0h	0h	0h	2h
Total	30h	0h	0h	0h	30h

(T)Teórica; (P)Prática; (ED)Estudo Dirigido; (Pj)Projeto; Total(To)

Planejamento pedagógico	
Carga horária	Itens
Teórica	Apresentação de conteúdo oral e escrito com o apoio de equipamento (projektor, quadro-digital, TV, outros); Apresentação de conteúdo oral e escrito em quadro convencional; e Seminários
Prática	<i>Não definidos</i>
Estudo Dirigido	<i>Não definidos</i>
Projeto	<i>Não definidos</i>
Recursos auxiliares	<i>Não definidos</i>

INF 191 - Introdução à Ciência da Computação

Bibliografias básicas

Descrição	Exemplares
CAPRON, H. L. Introdução à informática. São Paulo: Prentice Hall, 2006.	5
VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. Rio de Janeiro: Elsevier, Campus, 2011.	5
YOUSSEF, Antonio Nicolau. Informática e Sociedade. São Paulo, SP: Atica, 2003.	1
WAZLAWICK, Raul Sidnei. História da Computação. 1. ed. Elsevier Editora Ltda, 2016.	0

Bibliografias complementares

Descrição	Exemplares
DAVIS, Harold T. Computação. São Paulo: Atual, 2001.	3
GERSTING, Judith L. Fundamentos matemáticos para a ciência da computação. Rio de Janeiro : LTC Ed., 2004.	22
LIPSCHUTZ, Seymour. Teoria e problemas de matemática discreta. Porto Alegre: Bookman, 2004.	20
MARÇULA, Marcelo. Informática: conceitos e aplicações. Rio de Janeiro: Érica, 2008.	5
PERES, Fernando Eduardo; FEDELI, Ricardo Daniel; POLLONI, Enrico G. F. Introdução à Ciência da Computação. 2. ed. Editora Cengage Learning, 2010.	0