

# Programa Analítico de Disciplina

## INF 455 - Computação Móvel

Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas

Catálogo: 2020

Número de créditos: 4  
Carga horária semestral: 60h  
Carga horária semanal teórica: 4h  
Carga horária semanal prática: 0h  
Semestres: I e II

### Objetivos

O objetivo principal desta disciplina é dar uma visão geral da área de computação móvel apresentando os fundamentos, tecnologias envolvidas e alguns dos problemas relacionados da área.

### Ementa

Visão geral da computação móvel. Propagação de sinais. Tecnologia e serviços. Gerenciamento de sistemas móveis. Protocolos em computação móvel. Sistemas de informação em ambientes móveis. Desenvolvimento de software para dispositivos móveis.

### Pré e co-requisitos

INF 452\*

### Oferecimentos obrigatórios

*Não definidos*

### Oferecimentos optativos

Curso	Grupo de optativas
Ciência da Computação	Geral

## INF 455 - Computação Móvel

Conteúdo					
Unidade	T	P	ED	Pj	To
<b>1. Visão geral da computação móvel</b>	4h	0h	0h	0h	4h
<b>2. Propagação de sinais</b> 1. Teoria da informação 2. Modulação 3. Multiplexação e acesso múltiplo	6h	0h	0h	0h	6h
<b>3. Tecnologia e serviços</b> 1. Sistemas de telefonia móvel 2. Sistemas de satélites e HALO	10h	0h	0h	0h	10h
<b>4. Gerenciamento de sistemas móveis</b> 1. Localização de UMs, servidores e serviços 2. Gerenciamento de energia em mobilidade 3. Serviços baseados em localização	4h	0h	0h	0h	4h
<b>5. Protocolos em computação móvel</b> 1. IP MÓVEL 2. Sistemas WPAN, WLAN, WWAN, WMAN 3. Protocolos de micro-mobilidade 4. Redes de sensores sem fio	10h	0h	0h	0h	10h
<b>6. Sistemas de informação em ambientes móveis</b>	6h	0h	0h	0h	6h
<b>7. Desenvolvimento de software para dispositivos móveis</b> 1. Abordagens de desenvolvimento 2. Ferramentas e linguagens 3. Diretrizes de projetos para computação móvel	20h	0h	0h	0h	20h
<b>Total</b>	<b>60h</b>	<b>0h</b>	<b>0h</b>	<b>0h</b>	<b>60h</b>

(T)Teórica; (P)Prática; (ED)Estudo Dirigido; (Pj)Projeto; Total(To)

Planejamento pedagógico	
Carga horária	Itens
Teórica	Apresentação de conteúdo oral e escrito com o apoio de equipamento (projektor, quadro-digital, TV, outros); Apresentação de conteúdo oral e escrito em quadro convencional; Apresentação de conteúdo pelos estudantes, mediado pelo professor; Apresentação de conteúdo utilizando aprendizado ativo; e Seminários
Prática	<i>Não definidos</i>
Estudo Dirigido	<i>Não definidos</i>
Projeto	Desenvolvimento de projeto
Recursos auxiliares	<i>Não definidos</i>

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site <https://siadoc.ufv.br/validar-documento> com o código: Z1V8.5PVK.3847

## INF 455 - Computação Móvel

### Bibliografias básicas

Descrição	Exemplares
Rappaport, T.S., Comunicações sem Fio – Princípios e Práticas, 2ª Edição, Pearson Prentice Hall, 2009.	0

### Bibliografias complementares

Descrição	Exemplares
MATEUS, G.R. & LOUREIRO, A. A. F. Introdução à computação móvel. 11ª Escola de Computação, COPPE/Sistemas, NCE/UFRJ, 1998.	1
NICHOLS, R. & LEKKAS, P. Wireless security: models, threats, and solutions. MCGRAW HILL, 2002.	1
PASHTAN, A. Mobile web services. Cambridge University Press, 2005.	1
UMAR, A. Mobile Computing and Wireless Communications - Applications, Networks, Platforms, Architectures and Security. NGE Solutions, July, 2004.	0
Frank H.P. Fitzek & Frank Reichert (editors), Mobile Phone Programming (and its Application to Wireless Networking), Springer, 2007.	0
Dan Saffer, Designing for Interaction – Creating Smart Applications and Clever Devices, AIGA / New Riders, 2007.	0
Asoke Talukder, Roopa Yavagal, Mobile Computing – Technology, Applications, and Service Creation, McGraw-Hill, 2007.	0
Matt Jones & Gary Marsden, Mobile Interaction Design, John Wiley & Sons, 2006.	0
Studio 7.5, Designing for Small Screens (Advanced Level), AVA Publishing, 2006.	0