

Programa Analítico de Disciplina

CCF 191 - Introdução à Ciência da Computação

Campus UFV - Florestal -

Catálogo: 2020

Número de créditos: 2

Carga horária semestral: 30h

Carga horária semanal teórica: 2h

Carga horária semanal prática: 0h

Semestres: I

Objetivos

- Apresentação da vida acadêmica na UFV-Florestal e no curso de ciência da computação
- Introdução ao universo da ciência da computação
- Apresentação de aspectos históricos da área
- Descrição das principais áreas da computação
- Abordagem de assuntos ligados à ética, empreendedorismo, pesquisa, mercado de trabalho e identidade profissional

Ementa

Apresentação da área. Apresentação da UFV. Estrutura do curso de Bacharelado em Ciência da Computação. Apresentação das áreas da Computação. História da computação. Ética e responsabilidade social. Introdução ao empreendedorismo e inovação. Perfil profissional e mercado de trabalho. Identidade profissional do egresso do curso de Bacharelado em Computação.

Pré e co-requisitos

Não definidos

Oferecimentos obrigatórios

Curso	Período
Ciência da Computação	1

Oferecimentos optativos

Não definidos

CCF 191 - Introdução à Ciência da Computação

Conteúdo					
Unidade	T	P	ED	Pj	To
1. Apresentação da área 1. Apresentação da área de computação 2. Cursos relacionados com a área 3. Ciência da Computação 4. Sistemas de informação 5. Engenharia da computação e licenciatura 6. Interseção com as engenharias	2h	0h	0h	0h	2h
2. Apresentação da UFV 1. Estrutura administrativa 2. Órgãos 3. Departamentos 4. Empresas juniores 5. Centro acadêmico 6. O DPI 7. Funcionários 8. Regras de uso e sociais nos laboratórios 9. Corpo docente 10. Oportunidades de estágio	2h	0h	0h	0h	2h
3. Estrutura do curso de Bacharelado em Ciência da Computação 1. Apresentação do regimento acadêmico, das exigências do curso, o coeficiente de rendimentos, direitos e deveres do estudante 2. O catálogo de graduação, informações disponíveis via website da UFV, principais sistemas que regem a vida acadêmica	4h	0h	0h	0h	4h
4. Apresentação das áreas da Computação 1. Apresentação das diferentes áreas agrupadas por afinidade 2. Linguagem 3. Redes 4. Arquitetura 5. Banco de dados 6. Engenharia de software 7. Sistemas de informação 8. Computação gráfica 9. Inteligência artificial	6h	0h	0h	0h	6h
5. História da computação 1. Computadores digitais 2. Primeiras máquinas 3. Chales Babbage 4. Alan Turing 5. História das linguagens de programação 6. Software livre	4h	0h	0h	0h	4h
6. Ética e responsabilidade social 1. Ética moral 2. Códigos de conduta profissional 3. Responsabilidade social	4h	0h	0h	0h	4h

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site <https://siadoc.ufv.br/validar-documento> com o código: 11E7.PUN7.XTXR

4.O papel de extensão universitária					
7.Introdução ao empreendedorismo e inovação 1.Espírito empreendedor 2.Introdução ao empreendedorismo na área de TI 3. Empresas juniores de computação 4.Criatividade e inovação 5.Instituições de apoio ao empreendedor: incubadoras de empresas, SEBRAE, etc	4h	0h	0h	0h	4h
8.Perfil profissional e mercado de trabalho 1.Exigências profissionais do mercado atual 2.Mercado acadêmico 3.Certificação profissional 4.Mestrado 5.Carreira acadêmica 6.Os cuidados com o histórico escolar, exame nacional para ingresso na pós-graduação em computação	2h	0h	0h	0h	2h
9.Identidade profissional do egresso do curso de Bacharelado em Computação 1.O que é que eu vou ser quando eu me formar? 2.Qual o meu "grupo"? 3.Registro profissional 4.Regulamentação da profissão	2h	0h	0h	0h	2h
Total	30h	0h	0h	0h	30h

(T)Teórica; (P)Prática; (ED)Estudo Dirigido; (Pj)Projeto; Total(To)

Planejamento pedagógico	
Carga horária	Itens
Teórica	Apresentação de conteúdo oral e escrito com o apoio de equipamento (projektor, quadro-digital, TV, outros)
Prática	Não definidos
Estudo Dirigido	Não definidos
Projeto	Não definidos
Recursos auxiliares	Não definidos

CCF 191 - Introdução à Ciência da Computação

Bibliografias básicas

Descrição	Exemplares
DOLABELA, Fernando. O segredo de Luisa: uma ideia, uma paixão e um plano de negócios: como nasce o empreendedor e se cria uma empresa. Sextante, 2008	0
J.GLENN BROOKSHEAR. Ciência da Computação: uma Visão Abrangente. 7ª ed. Editora Bookman. 2005	0
Pollini, Enrico G.; Peres, Fernando Eduardo; Fedeli, Ricardo Daniel; Introdução à Ciência da Computação. 2ª edição. Editora Cengage Learning, 2003	0

Bibliografias complementares

Descrição	Exemplares
Chiavenato, Idalberto. Empreendedorismo Dando Asas ao Espírito Empreendedor. 4ª ed. Barueri, SP: Manole, 2012	0
Dale, John; Dale, Nell. Ciência da Computação. 4ª edição. Editora Ltc, 2010.	0
MASIERO, Paulo César. Ética em computação. São Paulo: EDUSP, 2000.	0
Mosharraf, Firouz; Fourouzan, Behrouz A. Fundamentos da Ciência da Computação. 2ª edição. Editora Cengage Learning, 2011.	0
Strathern, Paul. Turing e o computador : em 90 minutos. ISBN 9788571105669. Rio de Janeiro : Jorge Zahar, 2000	0