

Programa Analítico de Disciplina

INF 495 - Informática e Sociedade

Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas

Catálogo: 2020

Número de créditos: 2
Carga horária semestral: 30h
Carga horária semanal teórica: 2h
Carga horária semanal prática: 0h
Semestres: I

Objetivos

Ao final desta disciplina o estudante deverá ser capaz de: - Identificar e desenvolver consciência crítica e responsável, sobre os diversos aspectos associados a informática e sociedade; - Aplicar os principais conceitos inerentes ao profissional de informática relacionando-os a sua inserção no mercado de trabalho, visando, de forma geral, a melhoria da sociedade; - Desenvolver consciência profissional ética no contexto nacional e internacional, visando a formação íntegra do homem na sociedade; - Ter uma atuação profissional que, além de seguir a legislação vigente, seja pautada em uma postura ética e moral.

Ementa

Impacto dos computadores na sociedade. Mudança social: emprego, relações sociais. Sociedade da informação. Privacidade, segurança e proteção. O novo profissional. Ética, código de ética. Aspectos legais.

Pré e co-requisitos

Não definidos

Oferecimentos obrigatórios

Não definidos

Oferecimentos optativos

Curso	Grupo de optativas
Ciência da Computação	Geral
Direito	Geral

INF 495 - Informática e Sociedade

Conteúdo					
Unidade	T	P	ED	Pj	To
1. Impacto dos computadores na sociedade 1. Dimensões morais da era da informação	2h	0h	0h	0h	2h
2. Mudança social: emprego, relações sociais 1. Mudança nas relações pessoais e de trabalho 2. O papel da mulher na sociedade da informação 3. A família 4. Aspectos políticos	4h	0h	0h	0h	4h
3. Sociedade da informação 1. Decisão no nível pessoal 2. Acesso à informação e seu efeito na sociedade 3. Independência pessoal	4h	0h	0h	0h	4h
4. Privacidade, segurança e proteção 1. Quebra de privacidade 2. Internet 3. Cookies 4. Comércio eletrônico 5. Difusão de informações pessoais	4h	0h	0h	0h	4h
5. O novo profissional 1. Segurança no emprego 2. Emprego na sociedade da informação	4h	0h	0h	0h	4h
6. Ética, código de ética 1. Código de ética da IEEE/ACM 2. Comportamento ético 3. Ética em outros domínios diferentes da computação	8h	0h	0h	0h	8h
7. Aspectos legais 1. Legislação específica 2. Patentes 3. Direito autoral	4h	0h	0h	0h	4h
Total	30h	0h	0h	0h	30h

(T)Teórica; (P)Prática; (ED)Estudo Dirigido; (Pj)Projeto; Total(To)

Planejamento pedagógico	
Carga horária	Itens
Teórica	Apresentação de conteúdo oral e escrito com o apoio de equipamento (projektor, quadro-digital, TV, outros); Apresentação de conteúdo oral e escrito em quadro convencional; e Apresentação de conteúdo pelos estudantes, mediado pelo professor
Prática	<i>Não definidos</i>
Estudo Dirigido	<i>Não definidos</i>

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site <https://siadoc.ufv.br/validar-documento> com o código: 36SV.L9LN.NK17

Projeto	<i>Não definidos</i>
Recursos auxiliares	<i>Não definidos</i>

INF 495 - Informática e Sociedade

Bibliografias básicas

Não definidas

Bibliografias complementares

Descrição	Exemplares
ERMANN, M.; WILLIAMS, M.; SHAUF, M. (ed). Computers, ethics, and society. Oxford University Press, New York, 1997.	0
GARSON, D.G. Computer technology and social issues. Idea Group, Harrisbury, Pennsylvania, 1995.	0
JOHNSON, D. G. and NISSENBAUM, H. (ed). Computers, ethics and social values. Prentice Hall, Upper Saddle River, New Jersey, 1995.	0