

# Programa Analítico de Disciplina

## INF 292 - Atividades Complementares III

Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas

Catálogo: 2020

Número de créditos: 6  
Carga horária semestral: 90h  
Carga horária semanal teórica: 0h  
Carga horária semanal prática: 6h  
Semestres: I e II

### Objetivos

A disciplina contabiliza carga horária de atividades extracurriculares que podem ser abatidas na carga horária exigida de optativas, segundo critérios e limites estabelecidos pela comissão coordenadora. Assim, os alunos são incentivados, ao longo do curso, a cumprirem atividades de caráter científico, cultural e acadêmico que enriquecem e complementam seu processo formativo.

### Ementa

Atividades extracurriculares de caráter científico, cultural e acadêmico que enriquecem e complementam o processo formativo do estudante. Tais atividades incluem conhecimentos adquiridos pelo estudante através de trabalhos, estudos e práticas independentes (estágios, cursos, monitoria, iniciação científica, projetos de extensão, visitas, ações comunitárias, participação em eventos técnico-científicos, etc.), pertinentes ao campo da Ciência da Computação. Os critérios de pontuação dessas atividades serão estabelecidos pela Comissão Coordenadora do Curso de Ciência da Computação. O aluno somente se matriculará nesta disciplina quando tiver carga horária total necessária para a integralização da mesma, devendo, neste sentido, encaminhar uma solicitação à Comissão Coordenadora do Curso, apresentando os comprovantes das atividades realizadas.

### Pré e co-requisitos

*Não definidos*

### Oferecimentos obrigatórios

*Não definidos*

### Oferecimentos optativos

Curso	Grupo de optativas
Ciência da Computação	Geral

## INF 292 - Atividades Complementares III

Conteúdo					
Unidade	T	P	ED	Pj	To
<p><b>1. Atividades extracurriculares de caráter científico, cultural e acadêmico que enriquecem e complementam o processo formativo do estudante. Tais atividades incluem conhecimentos adquiridos pelo estudante através de trabalhos, estudos e práticas independentes (estágios, cursos, monitoria, iniciação científica, projetos de extensão, visitas, ações comunitárias, participação em eventos técnico-científicos, etc.), pertinentes ao campo da Ciência da Computação. Os critérios de pontuação dessas atividades serão estabelecidos pela Comissão Coordenadora do Curso de Ciência da Computação. O aluno somente se matriculará nesta disciplina quando tiver carga horária total necessária para a integralização da mesma, devendo, neste sentido, encaminhar uma solicitação à Comissão Coordenadora do Curso, apresentando os comprovantes das atividades realizadas</b></p> <p>1. Atividades extracurriculares diversas</p>	0h	90h	0h	0h	90h
<b>Total</b>	<b>0h</b>	<b>90h</b>	<b>0h</b>	<b>0h</b>	<b>90h</b>

(T)Teórica; (P)Prática; (ED)Estudo Dirigido; (Pj)Projeto; Total(To)

Planejamento pedagógico	
Carga horária	Itens
Teórica	<i>Não definidos</i>
Prática	<i>Não definidos</i>
Estudo Dirigido	<i>Não definidos</i>
Projeto	<i>Não definidos</i>
Recursos auxiliares	<i>Não definidos</i>

## INF 292 - Atividades Complementares III

### Bibliografias básicas

*Não definidas*

### Bibliografias complementares

*Não definidas*