

## Programa Analítico de Disciplina

### EPR 420 - Logística e Cadeia de Suprimentos

Departamento de Engenharia de Produção e Mecânica - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas

Catálogo: 2019

Carga horária semestral: 60h  
Carga horária semanal em sala de aula: 2h  
Carga horária semanal em outros ambientes: 2h  
Carga horária semanal de dedicação do estudante à disciplina: 0h  
Semestres: I

#### Objetivos

*Não definidos*

#### Ementa

Introdução à logística colaborativa. Modelos de desempenho logístico. Cadeia de suprimento. Troca eletrônica de dados ou 'Eletronic Data Interchange - EDI'. Resposta rápida ao consumidor ou 'Eficiente Consumer Response - ECR'. Sistema de informação para controle de estoques. Jogos de empresas com ênfase em logística (GIZMO GAME). Modelos de colaboração na cadeia de suprimentos.

#### Pré e co-requisitos

1800 OBR

#### Oferecimentos obrigatórios

*Não definidos*

#### Oferecimentos optativos

Curso	Grupo de optativas
Engenharia de Produção	Geral

## EPR 420 - Logística e Cadeia de Suprimentos

Conteúdo					
Unidade	T	P	ED	Pj	To
1. <b>Introdução à logística colaborativa</b>	3h	0h	0h	0h	3h
2. <b>Modelos de desempenho logístico</b>	3h	0h	0h	0h	3h
3. <b>Cadeia de suprimento</b> 1. Origens e Evolução 2. Efeito chicote: beer game (ou efeito da cerveja) 3. Modelos de Aplicação	3h	0h	0h	0h	3h
4. <b>Troca eletrônica de dados ou 'Eletronic Data Interchange - EDI'</b> 1. Conceito, estrutura dos canais de comunicação 2. Aplicação - estudo de caso de EDI	2h	0h	0h	0h	2h
5. <b>Resposta rápida ao consumidor ou 'Eficiente Consumer Response - ECR'</b> 1. Conceito, evolução e estrutura 2. Aplicação - estudo de caso	2h	0h	0h	0h	2h
6. <b>Sistema de informação para controle de estoques</b> 1. Gerenciamento de estoque pelo fornecedor ou Vendor Management Inventory (VMI): Conceito, estrutura e aplicação (estudo de caso) 2. Sistemas de gerenciamento de estoque ou Warehouse Management Systems (WMS)	4h	0h	0h	0h	4h
7. <b>Jogos de empresas com ênfase em logística (GIZMO GAME)</b> 1. Apresentação das regras do jogo	1h	0h	0h	0h	1h
8. <b>Modelos de colaboração na cadeia de suprimentos</b> 1. Cross-docking 2. Previsão de demanda colaborativa 3. Collaborative Planning forecasting and Replishment (CPFR) 4. Transporte colaborativo 5. Back Haul 6. Etiqueta inteligente ou Smart Tag (RFID) 7. Conceito, estrutura, uso da tecnologia por rádio frequência ou Radio Frequency Identification (RFID), vídeo interativo e estudo de caso 8. Modelos avançados 9. Relatório de práticas e Sistemas colaborativos na rede de varejo	12h	0h	0h	0h	12h
9. <b>Aplicação do jogo da cerveja</b>	0h	2h	0h	0h	2h
10. <b>Aplicação do GIZMO game</b>	0h	18h	0h	0h	18h
11. <b>Aplicação de planilhas eletrônicas</b>	0h	10h	0h	0h	10h
<b>Total</b>	<b>30h</b>	<b>30h</b>	<b>0h</b>	<b>0h</b>	<b>60h</b>

(T)Teórica; (P)Prática; (ED)Estudo Dirigido; (Pj)Projeto; Total(To)

Planejamento pedagógico	
Carga horária	Itens
Teórica	<i>Não definidos</i>
Prática	<i>Não definidos</i>
Estudo Dirigido	<i>Não definidos</i>
Projeto	<i>Não definidos</i>
Recursos auxiliares	<i>Não definidos</i>

## EPR 420 - Logística e Cadeia de Suprimentos

### Bibliografias básicas

Descrição	Exemplares
BALLOU, R.H. Gerenciamento da Cadeia de Suprimentos/Logística Empresarial. 5.ed. Porto Alegre: Bookman, 2006. 616p.	4

### Bibliografias complementares

Descrição	Exemplares
BOWERSOX, D.J.; CLOSS, D.J. e COOPER, M. Gestão Logística de Cadeias de Suprimentos. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2006. 528p.	2
CHRISTOPHER, M. Logística e gerenciamento da cadeia de suprimentos. Pioneira, 2002. 240p.	2
COYLE, J.J.; BARDI, E.J. e LANGLEY, J. Jr. The management of business logistics: a supply chain perspective. 7.ed. Mason: Thompson Learning, 2003. 707p.	0
PIRES, S. R. S. Gestão da cadeia de suprimentos (Supply Chain Management): Conceitos, Estratégias, Práticas e Casos. 1.ed.. São Paulo: Atlas, 2004. 312p.	2
RIBEIRO, P.C.C.; GOMES, C.F.S. Gestão da cadeia de suprimentos integrada à tecnologia da informação. 1.ed. Pioneira, 2004. 372p.	1